**Всероссийская олимпиада школьников «Белый Ветер»**

**Информатика, 11 класс**

**ФИ участника:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Бланк ответов:** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **В двоичной системе счисления…**
2. нет «0»
3. Только «0» и «1»
4. 3.используются все 10 цифр
5. «1», «2», «3»
6. **Антивирусные программы  – это …**
7. 1.программы сканирования и распознавания
8. программы, выявляющие и лечащие компьютерные вирусы
9. программы, только выявляющие вирусы
10. программы-архиваторы, разархиваторы
11. **Программы WinRar и WinZip предназначены…**
12. для работы с папками
13. 2.для работы с файлами
14. **для антивирусной обработки**
15. 4.для сжатия файлов
16. **Что такое презентация PowerPoint?**
17. прикладная программа для обработки электронных таблиц
18. устройство компьютера, управляющее демонстрацией слайдов
19. демонстрационный набор слайдов, подготовленных на компьютере
20. текстовой документ, содержащий набор рисунков, фотографий, диаграмм
21. **В электронном почтовом адресе до знака @ записывается…**
22. имя пользователя
23. название домена
24. имя провайдера
25. имя сервера
26. Стандартный протокол сети Интернет.
27. PPP.
28. SLIP.
29. TCP/IP.
30. ISO.
31. Способность компьютерных систем к таким действиям, которые назывались бы интеллектуальными, если бы исходили от человека называются:
32. системами искусственного интеллекта;
33. экспертными системами;
34. системами программирования.
35. Алгоритм — это:
36. правила выполнения определенных действий;
37. ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;
38. понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей;
39. набор команд для компьютера;
40. протокол вычислительной сети.
41. Суть такого свойства алгоритма как *результативность* заключается в том, что:
42. алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
43. записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
44. алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
45. при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
46. исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.
47. Суть такого свойства алгоритма как *дискретность* заключается в том, что:
48. алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
49. записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
50. алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
51. при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
52. исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.
53. Алгоритм называется циклическим:
54. если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
55. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
56. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
57. если он представим в табличной форме;
58. если он включает в себя вспомогательный алгоритм.
59. Алгоритм включает в себя ветвление, если:
60. если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
61. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
62. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
63. если он представим в табличной форме;
64. если он включает в себя вспомогательный алгоритм.
65. Важнейший принцип структурного программирования базируется на утверждении:
66. любой алгоритм имеет дискретную структуру;
67. алгоритм любой сложности можно построить с помощью следующих базовых структур: линейной, ветвящейся, циклической;
68. современный компьютер — это единство аппаратных средств и программного обеспечения;
69. сущность формализации решаемой задачи заключается в составлении алгоритма;
70. в качестве обязательного этапа создания программы выступает ее тестирование и отладка.
71. Алгоритм решения некоторой подзадачи, выполняющийся обычно неоднократно, называется:
72. линейным;
73. ветвящимся;
74. циклическим;
75. вспомогательным;
76. вложенным.